

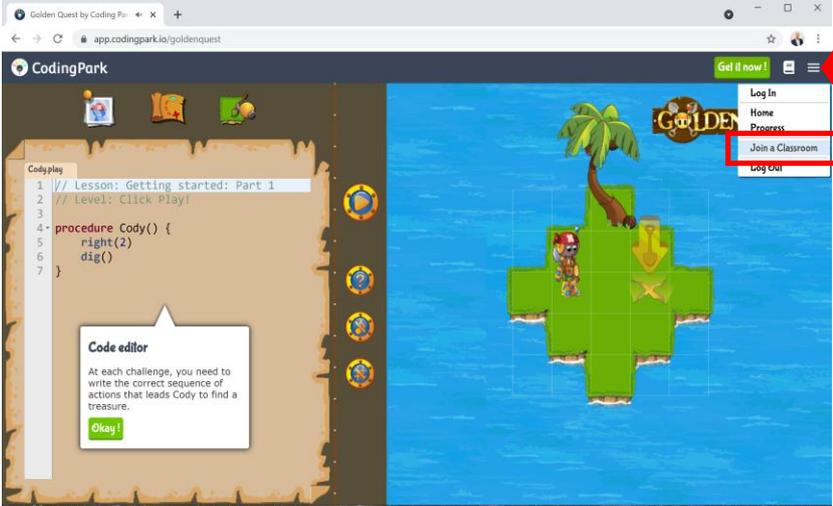
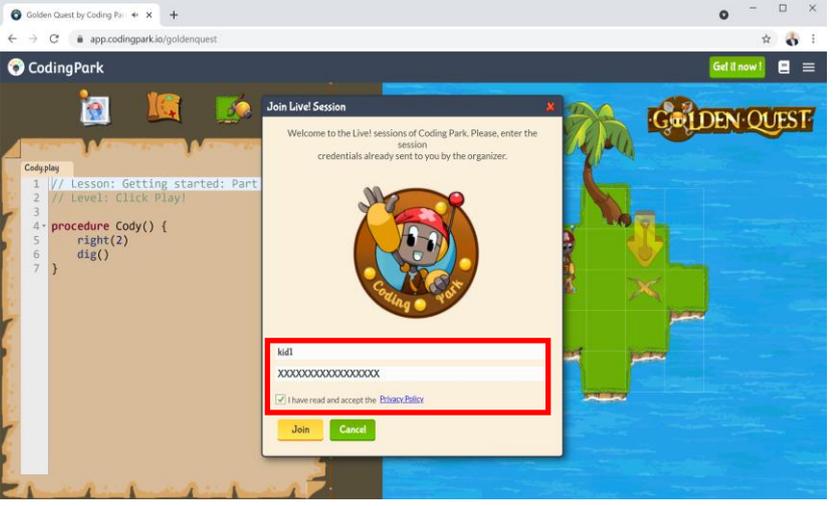
PREREQUIS

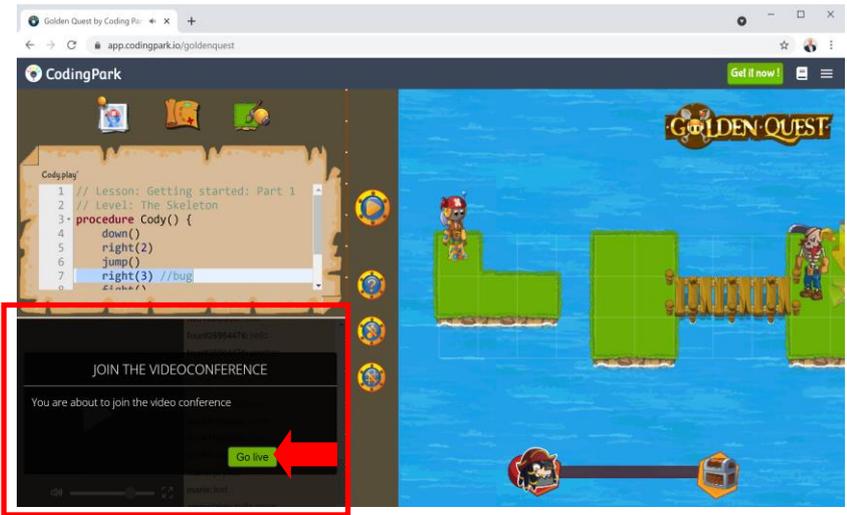
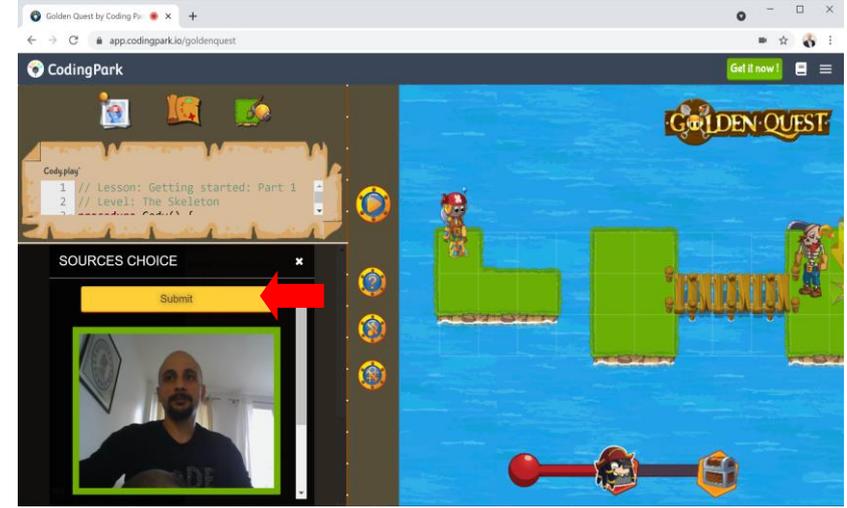
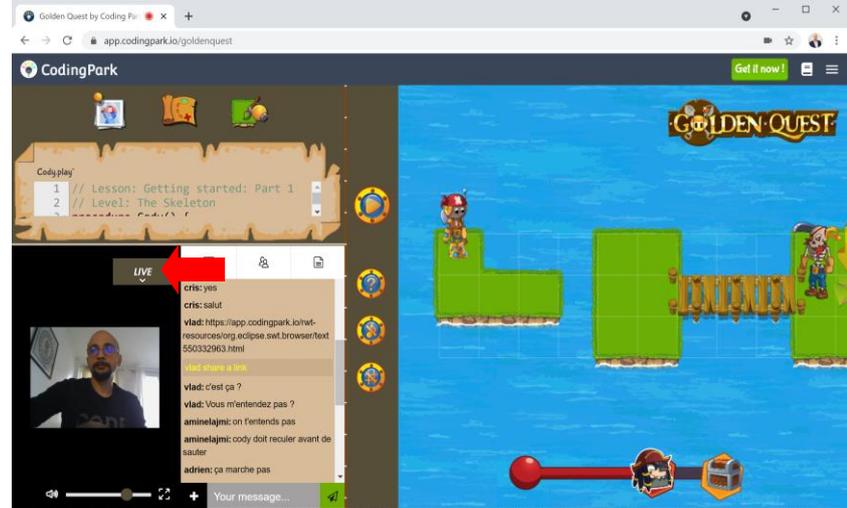
Avant de rejoindre une session live avec visioconférence, assurez-vous que votre ordinateur ne bloque pas l'accès à la caméra et au micro.

- Préférez un navigateur récent : Chrome, Firefox, Edge, Safari
- Vérifiez que vous n'avez pas Skype, Zoom, ou Hangout en cours d'exécution
- Vérifiez qu'il n'y a pas de contrôle parental qui bloque l'accès à la caméra/micro
- Vérifiez que le firewall ne bloque pas l'accès à la caméra/micro
- **Si vous utilisez Chrome :**
 - ✓ Tapez **chrome://settings** dans la barre d'adresse
 - ✓ Tapez **photo** dans la barre de recherche
 - ✓ Allez dans **Paramètres des sites > Appareil photo >**
 - ✓ Vérifiez que l'option **Demander l'autorisation avant d'accéder** est checkée
 - ✓ Tapez **micro** dans la barre de recherche
 - ✓ Allez dans **Paramètres des sites > Micro >**
 - ✓ Vérifiez que l'option **Demander l'autorisation avant d'accéder** est checkée
- **Si vous utilisez Firefox :**
 - ✓ Tapez **about:preferences**
 - ✓ Tapez **caméra** dans la barre de recherche
 - ✓ Allez dans **Permissions**, en face de **Caméra** cliquez sur **Paramètres...** ✓ Vérifiez que l'option **Bloquer les nouvelles demandes d'accès à votre caméra** est décochée
 - ✓ Cliquez sur **Enregistrer les modifications**
 - ✓ Tapez **microphone** dans la barre de recherche
 - ✓ Allez dans **Permissions**, en face de **Microphone** cliquez sur **Paramètres...** ✓ Vérifiez l'option **Bloquer les nouvelles demandes d'accès à votre microphone** est décochée
 - ✓ Cliquez sur **Enregistrer les modifications**
- **Si vous utilisez un Mac :**
 - ✓ Choisissez le menu **Pomme > Préférences Système**,
 - ✓ Cliquez sur **Sécurité et confidentialité**, puis sur **Confidentialité**
 - ✓ Sélectionnez **Appareil photo**

- ✓ Cochez la case en regard du navigateur pour l'autoriser à accéder à la caméra
- ✓ Sélectionnez **Microphone**
- ✓ Cochez la case en regard du navigateur pour l'autoriser à accéder au micro

REJOINDRE UNE SESSION PAR VISIOCONFERENCE

<p>ETAPE 1</p> <p>Cliquer sur le menu en haut à droite, et sélectionner « Rejoindre une session »</p>	 <p>The screenshot shows the CodingPark web application. On the left is a code editor with the following code: <pre> 1 // Lesson: Getting started: Part 1 2 // Level: Click Play! 3 4 procedure Cody() { 5 right(2) 6 dig() 7 } </pre> A 'Code editor' dialog box is open, stating: 'At each challenge, you need to write the correct sequence of actions that leads Cody to find a treasure. Okay!'. On the right is a game map of a green island in the ocean. In the top right corner, a menu is open with options: 'Log In', 'Home', 'Progress', 'Join a Classroom', and 'Log Out'. A red box highlights the 'Join a Classroom' option, and a red arrow points to the menu icon.</p>
<p>ETAPE 2</p> <p>Saisir l'identifiant de l'enfant ainsi que le code de la session, accepter les conditions générales, ensuite cliquer sur « C'est parti ! »</p>	 <p>The screenshot shows the same CodingPark interface as in Step 1, but with a 'Join Live! Session' dialog box open in the center. The dialog box contains the following text: 'Welcome to the Live! sessions of Coding Park. Please, enter the session credentials already sent to you by the organizer.' Below this is a circular logo with a character and the text 'Coding Park'. There are two input fields: the first is labeled 'kidId' and contains 'XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX'; the second is empty. Below the input fields is a checked checkbox with the text 'I have read and accept the Privacy Policy'. At the bottom of the dialog are 'Join' and 'Cancel' buttons. A red box highlights the input fields.</p>

<p>ETAPE 3</p> <p>Une fois authentifié, cliquer sur « Rejoindre maintenant » dans la zone prévue à la visioconférence. Cette zone peut être agrandie à souhait en glissant les bords de bas en haut et de gauche à droite.</p>	
<p>ETAPE 4</p> <p>Vérifier que la caméra et le micro fonctionnent, cliquer sur le bouton « Soumettre » et c'est parti !</p>	
<p>ETAPE 5</p> <p>Pendant le Live, cliquer sur le bouton « Live », pour activer ou désactiver le micro ou la caméra, ou pour demander un partage d'écran.</p>	

ETAPE 6

Une fois le Live terminé,
cliquer sur le bouton «
Quitter »

