



Loops : Repeat

Objectifs

- ✓ Aborder les boucles de répétitions plus en profondeur
- ✓ Comprendre ce que fait un bout de code dans une boucle de répétition
- ✓ Savoir associer à une itération une forme géométrique (une partie de l'île)

Pré requis

- ✓ Au minimum un ordinateur pour deux élèves et une bonne connexion internet
- ✓ La création en amont d'une session par le professeur/animateur
- ✓ Tous les élèves doivent être connectés avec leur identifiant de session

Plan de la leçon

1. Basic Repeat : Corriger le bug de la ligne 7 en mettant la bonne valeur
2. Bushes : Ecrire le code adéquat pour parcourir la première Île
3. Repeat : Chaque boucle repeat(...) équivaut à une moitié de l'Île
4. Skeletons : Chaque boucle repeat(...) correspond à une rangée de pirates
5. Nested Repeat : Le 1er repeat(...) correspond au nombre de rangées de pirates
6. Stairways : Dessiner le chemin minimal avec le Level editor
7. Skeletons : : Le 1er repeat(...) correspond au nombre de rangées de pirates
8. The W : Il faut modifier les boucles repeat(...) aux lignes 5 et 11
9. Two Loops : Compléter la deuxième boucle de répétition à la ligne 15
10. Battle : Ecrire fight() à la ligne 7 et 13, et right() à la ligne 8 et 14

Nos conseils

- Rappeler la première leçon ou la notion de répétition avait été abordée (The Snake)
- Rappeler que la modification à faire est souvent simple et indiquée par //bug
- Insister sur l'orthographe, le temps passé à écrire est plus long pour cette leçon

Astuces

- Cody ne peut attaquer qu'un seul squelette à la fois
- Cody ne peut attaquer que les squelettes sur les cases limitrophes

Les erreurs les plus fréquentes

- Suppression involontaire de crochets au début ou à la fin d'une procédure
- Suppression involontaire de crochets ou parenthèses dans une boucle repeat(...)
- Mauvaise orthographe d'un des mots demandés (ex : repete au lieu de repeat)
- Ecrire la solution dans la mauvaise boucle repeat(...)
- Oubli des parenthèses derrière un mot ou une fonction