



Parameters

Objectifs

- ✓ Comprendre la notion de paramètre d'entrée d'une procédure
- ✓ Comprendre la notation des paramètres dans une définition de procédure
- ✓ Savoir appeler une procédure en remplaçant les paramètres par des valeurs

Pré requis

- ✓ Au minimum un ordinateur pour deux élèves et une bonne connexion internet
- ✓ La création en amont d'une session par le professeur/animateur
- ✓ Tous les élèves doivent être connectés avec leur identifiant de session
- ✓ Avoir précédemment expliqué la notion de procédures

Plan de la leçon

1. Parameter : Mettre un 4 à la place du 3 pour la fonction snake() à la ligne 6
2. Snakes : Ajouter la fonction snake() sur la ligne 5 et 6 avec les bons paramètres
3. Lines : Ajouter la fonction line() à la ligne 6 et 7 avec les bons paramètres
4. The Ls : Dessiner le chemin minimal avec le Level editor
5. The Ls 2 : Ajouter la fonction shape() à la ligne 7 avec les bons paramètres
6. The Nested Snakes : Compléter les lignes 13,14 et 15 avec les bons paramètres
7. The Cs : Compléter la procédure C() qui correspond aux îles de droite
8. Teleporters : Ajouter island() à la ligne 5,6,7 avec les bons paramètres
9. The Intestine : Ajouter la fonction p() à la ligne 7 et 8 avec les bons paramètres
10. The Lines : Modifier le bug de la ligne 15 en remplaçant le 2 par le paramètre x

Nos conseils

- Commencer par expliquer la notation abstraite des paramètres (x, y, z, ...), cette notion fait office de « conteneur » qui prend la valeur numérique qu'on lui donne
- Bien prendre le temps de tester le code initial, la plupart du temps il suffit juste de faire le bon appel de procédure
- Montrer la concordance entre les noms de procédures et les formes géométriques

Astuces

- Prendre en compte le sens d'entrée/sortie des téléporteurs

Les erreurs les plus fréquentes

- Suppression involontaire de crochets au début ou à la fin d'une procédure
- Bonne réponse mais placée dans la mauvaise fonction
- Oubli des parenthèses derrière un mot/fonction